



Wedstrijdbepalingen Combi NL 2023

Georganiseerd door de WSV Hoorn

Onder verantwoordelijkheid van het Watersportverbond (KNWV)

Te houden op

Zondag 17 September op het Markermeer

Voor de klassen:

Optimist Junior, Optimist Benjamin, Optimist Groen, Optimist Qube

Splash, RS-Feva, ILCA4, ILCA6, Hansa 2.3

Voor de jeugd tot 21 jaar

(DP) Duidt een regel aan waarbij een andere straf dan uitsluiting kan worden opgelegd, ter beoordeling aan het protestcomité (DPI).

(NP) Duidt een regel of bepaling aan waarvan de overtreding geen grond is voor protest door een boot.

1 DE REGELS

- 1.1 De wedstrijdserie is onderworpen aan de Regels, zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen (RvW) 2021 - 2024.
- 1.2 Tevens is het Jeugdreglement voor Optimisten Groen van toepassing (**zie Aanhangsel C**).

2 WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN

Iedere wijziging in de wedstrijdregelingen zal bekend gemaakt worden niet later dan 1 uur vóór de start van een wedstrijd op de dag dat deze van kracht wordt.

Iedere wijziging in het schema van de wedstrijden die een vervroeging van een starttijd inhoudt, zal worden vermeld vóór 18.00 uur op de dag voordat deze van kracht wordt.

3 MEDEDELINGEN AAN DEELNEMERS


Mededelingen aan deelnemers zullen worden vermeld op het officiële mededelingenbord bij het wedstrijdkantoor op de WSV Hoorn en via de whatsappgroep CombiNL Notice Board.

4 GEDRAGSCODE

(DP) Deelnemers en toeschouwers moeten gehoor geven aan elk redelijk verzoek van een official. Niet-naleving kan wangedrag zijn. - Redelijke acties van officials om COVID-19-richtlijnen, -protocollen of -wetgeving uit te voeren, zelfs als ze later overbodig blijken te zijn, zijn geen ongepaste acties of omissies

5 SEINEN OP DE WAL

5.1 Sein en op de wal zullen worden getoond aan de vlaggenmast voor de ingang van het clubgebouw "De Loods".

5.2 Wanneer vlag OW  getoond wordt op de wal, wordt "1 minuut" vervangen door "niet minder dan 30 minuten" in wedstrijdsein OW, of ander tijd afhankelijk van de locatie, te vermelden op het mededelingenbord bij "mededelingen aan deelnemers".


6 PROGRAMMA VAN DE WEDSTRIJDEN


6.1 STARTGROEPEN EN STARTVOLGORDE

Start Area 1

Attentiesein met het zetten van de oranje vlag		10:20			
		Waar schuwings sein	Voor bereidings sein	1-minuut sein	Startsein
ILCA4, ILCA6 en Splash seinvlag 1		10:25	10:26	10:29	10:30
Optimist Gold seinvlag 2		10:30	10:31	10:34	10:35
Optimist Silver seinvlag 3		10:35	10:36	10:39	10:40

Start Area 2

Attentiesein met het zetten van de oranje vlag		10:20			
		Waar schuwings sein	Voor bereidings sein	1-minuut sein	Startsein
RS Feva seinvlag 4		10:25	10:26	10:29	10:30
Optimist Groen Gold seinvlag 5		10:30	10:31	10:34	10:35
Optimist Groen Seinvlag 6		10:35	10:36	10:39	10:40

- 6.2 Het wedstrijdcomité kan de startvolgorde wijzigen om wachttijden als gevolg van een Algemene Terugroep of andere vertraging te beperken. **Let dus op je klassenvlag!**
- 6.3 Het wedstrijdcomité heeft het recht om klassen gecombineerd te starten als er in een klasse te weinig inschrijvers zijn voor een zelfstandige startgroep.
- 6.4 De tijd van het waarschuwingssein voor de eerste wedstrijd is 10:25 uur.
- 6.5 Om boten te waarschuwen dat een wedstrijd of wedstrijdreeks spoedig zal beginnen, zal de oranje startvlag worden gezet met één geluidsein vijf minuten voor het eerste waarschuwingssein van een nieuwe startserie. Deze vlag is daarna het merkteken van de startlijn.
[DP] Totdat dit sein gegeven is, moeten de deelnemers wachten in de in Appendix B aangegeven Waiting Area.
- 6.6 Indien het Comité besluit tot een walpauze zal dit worden bekend gemaakt op het finish- of afkortvaartuig door het tonen van vlag OW boven H. De starttijden van de wedstrijden na de walpauze zullen dan bekend worden gemaakt via het Informatiebureau en op het mededelingenbord.
- 
- 6.7 Na 15:00 zal er geen waarschuwingssein meer worden gegeven. Indien echter het waarschuwingssignaal voor de laatste wedstrijd voor of om 14.55 wordt gegeven zal, bij het afbreken van de startprocedure of na het geven van een algehele terugroep, de start van deze laatste wedstrijd worden doorgezet.

7 KLASSENLAGGEN

7.1 Start Area 1, **Startschip Voorzitter B**

Eenmansklassen (Splash, ILCA 4 , ILCA6) : seinvlag 1
Optimist Gold: seinvlag 2
Optimist Silver: seinvlag 3



7.2 Start Area 2, **Startschip Vrijheid**

RS Feva : seinvlag 4
Optimist Groen Gold : seinvlag 5
Optimist Groen : seinvlag 6



7.3 LINTEN

- Boten in de Optimist Gold klasse dienen een gouden lint in de spriet te voeren
- Boten in de Optimist Silver klasse dienen dan een zilver lint in de spriet te voeren.
- Boten in de Optimist Groen Gold klasse dienen dan een rood lint in de spriet te voeren.
- Boten in de Optimist Groen klasse dienen een groen lint in de spriet te voeren,

Deze linten worden door de Organiserende Autoriteit beschikbaar gesteld en zijn verkrijgbaar bij het Informatiebureau.

8 WEDSTRIJDGEBIED

Het wedstrijdgebied is aangegeven in Aanhangsel A.. Tijdens het palaver wordt de locatie van de startschepen van Area 1 en Area 2 aangegeven.

9 DE BANEN

- 9.1 Aanhangsel B toont de baan: de volgorde waarin de marktekens moeten worden voorbijgevaren, de kant waar elk merkteken moet worden gehouden en indien van toepassing, bij benadering de hoeken tussen de rakken.

Deelnemers worden verzocht alle documenten en banenkaart zelf uit te printen en mee te nemen.



10 MERKTEKENS

- 10.1 De merktekens 1,2,3,4 en 5 zijn oranje opblaasbare cilindrische boeien.
- 10.2 Nieuwe (vervangende) merktekens zullen dezelfde cilindrische boeien zijn.
- 10.3 Een wedstrijdcomité-vaartuig dat een wijziging van de baan aangeeft, is een merkteken zoals beschreven in WB 12.2.

11 DE START

- 11.1 De wedstrijden zullen worden gestart volgens RvW 26
- 11.2 De startlijn zal liggen tussen een staak/mast met een oranje vlag op het startschip aan stuurboord, en door een joon met een oranje vlag aan bakboord
- 11.3 **(DP)** Boten waarvoor het waarschuwingssein nog niet is gegeven moeten het startgebied vermijden, gedurende de startprocedures voor andere wedstrijden.
- 11.4 Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startsein zal zonder verhoor de score DNS krijgen. Dit wijzigt RvW A4 en A5.

12 DE FINISH

De finishlijn zal liggen tussen een mast/staak met een blauwe vlag op het finishschip aan bakboordzijde en een joon met een blauwe vlag aan stuurboordzijde.

13 RESERVE

14 TIJDSLIMIETEN

- 14.1 Boten die niet finishen binnen 15 minuten nadat de eerste boot van zijn klasse of groep de baan heeft gevaren en is gefinisht zullen de score DNF krijgen zonder verhoor. Dit wijzigt regel 35 en A4 en A5.

15 VERHOORAANVRAGEN


- 15.1 Protestformulieren zijn verkrijgbaar bij het Informatiebureau. Protesten en verzoeken om verhaal moeten daar worden ingeleverd binnen de limiet die van toepassing is
- 15.2 De protesttijdslimiet is 30 minuten nadat het startschip aan het einde van de dag is teruggekeerd in de haven na de laatste wedstrijd van de dag of het wedstrijdcomité aangeeft dat er vandaag geen wedstrijden meer worden gevaren, welke van de twee het laatste is.



- 15.3 Mededelingen zullen worden getoond op het mededelingenbord of aangezegd niet later dan 30 minuten na de protesttijdlimiet om deelnemers op de hoogte te brengen van verhoren waarin zij partij zijn of zijn genoemd als getuigen. Verhoren worden behandeld in de protestkamer.
- 15.4 Mededelingen over protesten door het wedstrijdcomité, technisch comité of het protestcomité zullen worden getoond of aangezegd om boten op de hoogte te brengen op grond van RvW 61.1(b).
- 15.5 Overtreding van de WB 1.8, 4.3, 11,3 en 18 zullen geen grond voor een protest zijn door een boot. Dit wijzigt regel 60.1(a)
- 15.6 Een verzoek om verhaal, gebaseerd op een beslissing van het protestcomité, moet worden ingediend niet later dan 30 minuten nadat de beslissing bekend is gemaakt. Dit wijzigt regel RvW 62.2.
- 15.7 Er worden geen formele protesten behandeld in de Optimist Groen klasse. Protesten, die worden ingediend, worden door het protestcomité openbaar behandeld waarbij de protestbehandeling vooral een leerdoel heeft.
- 15.8 Het protestcomité kan voor overtredingen van WB 18, 19, 23, 27, 32 en RvW 55 en van de klassenregels als die niet de snelheid beïnvloeden, andere straffen dan uitsluiting geven.
- 16 (DP)(NP) VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN**
- 16.1 De leiding over een boot en de zorg voor de veiligheid aan boord, evenals het afsluiten van de benodigde verzekering is de onontkoombare verantwoordelijkheid van de eigenaar of van diegene die de boot heeft ingeschreven.
- 16.2 Boten die de wedstrijd baan verlaten vóór het einde van een wedstrijd dienen het wedstrijdcomité hiervan z.s.m. op de hoogte te stellen, en zich direct na terugkeer in de haven bij het Informatiebureau te melden.
- 16.3 Boten die de op een wedstrijddag de haven niet verlaten, dienen het wedstrijdcomité of het Informatiebureau zo spoedig mogelijk op de hoogte te stellen.

16.4 Indien één van de seinen:

“N” boven “H”  , “N” boven “A”  , “AP” boven  “H”

of “AP” boven  “A” , op één of meer wedstrijdcomité vaartuigen wordt getoond, dienen de boten direct naar de haven terug te keren.

16.5 RvW 40 zal altijd gelden. Vlag Y zal niet getoond worden. Dit wijzigt RvW 40 en introductie van RvW Deel 4. Tijdens het verblijf op het water is het dragen van een deugdelijk zwemvest verplicht. Enkel een rubberpak of droogpak is niet voldoende.

16.6 Deelnemers en begeleiders die Covid-19 vermoeden of symptomen vertonen zoals koorts, ernstige hoest, niezen, verlies van smaak en geur etc. wordt gevraagd om thuis te blijven.

17 (DP) VERVANGING VAN BEMANNING OF UITRUSTING

17.1 Vervanging van deelnemers zal niet worden toegestaan zonder voorafgaande schriftelijke goedkeuring van het wedstrijdcomité en/of het protestcomité.

17.2 Een boot mag slechts deelnemen onder het zeilnummer dat op het certificaat is vermeld. Verzoeken om een afwijkend zeilnummer te mogen voeren, dienen uiterlijk 1 uur vóór de start van de eerste wedstrijd van de dag bij het Informatiebureau te worden ingediend.

De wedstrijdleiding zal dergelijke verzoeken slechts inwilligen indien deze ervan overtuigd is dat het oorspronkelijke nummer niet in het betreffende zeil kan worden aangebracht.

Een uitzondering hierop is voor de Optimist Groen klasse. Deze moeten een uniek nummer in het zeil hebben, bijvoorbeeld met een verenigingsletter ervoor.

18 OFFICIËLE VAARTUIGEN

18.1 Boten van het wedstrijdcomité zijn herkenbaar aan een oranje vlag met het CombiNL Logo. Rescue boten zijn herkenbaar aan een paarse vlag met de letters “RESCUE”. Boten van ondersteunende personen zijn herkenbaar door een paarse vlag

18.2 Boten moeten vrij blijven van Officiële Vaartuigen. Handelingen van Officiële Vaartuigen in functie zullen geen grond voor verhaal vormen. Dit wijzigt RvW 62.1(a).



19 AFVALUITGIFTE

Afval kan worden afgegeven aan hulpschepen of Officiële vaartuigen.



Aanhangsel A Wedstrijdgebied



Aanhangsel B Banen

Start Area 1

ILCA4, ILCA6, Splash : 1,2,3,2,3,5,Finish

Opti Goud: 1,4,1,2,3,5,Finish

Opti Zilver: 1,4,1,2,3,5,Finish

Start Area 2

RS Feva : 1,2,3,2,3,5 Finish

Optigroen Goud: 1,4,1,2,3,5,Finish

Optigroen : 1,2,3,5,Finish

Na de finish moeten de deelnemers wachten in de waiting area totdat de Oranje vlag op het startschip is gehesen.





Aanhangsel C: Jeugdreglement voor de Optimist Groen klasse

1. **Veiligheid.**

Je mag alleen wedstrijdzeilen als je alles aan je eigen veiligheid hebt gedaan: Altijd een goed zwemvest dragen. Boot goed in orde: luchtzakken vol, goede mastborging, landvast minimaal 8 meter lang (8 mm dik)

2. **Eerlijk zeilen.**

Tijdens een wedstrijd MOET je altijd sportief en eerlijk zeilen. Je moet zelf volgens de regels zeilen; ook als anderen om je heen dat niet doen. Tegen die zeilers dien je een protest in.

3. **Vermijden.**

Boten mogen niet met elkaar botsen, of elkaar aanraken! Ook als je voorrang hebt moet je alles doen om een botsing te voorkomen, door snelheid te minderen (schoot los) en van je tegenstander weg te draaien.

4. **Voorrang**

- a. Als je zeil aan de rechterkant van de boot zit (jij zit dan aan de linkerkant van de boot) vaar je *over stuurboord* (rechts).
- b. Dan moet je ruimte geven aan iedereen die zijn zeil *over bakboord* (links) heeft staan. Die boten hebben hun zeil aan de linkerkant en de stuurman zit aan de rechterkant van die boot. Dit is basisregel die boven alle andere voorrangsregels gaat.
- c. Wanneer boten naast elkaar liggen moet de boot die *boven de andere boot ligt* "uitwijken" (vrijblijven).
- d. Dat betekent dat de boot die "dichter bij de wind" is, ruimte moet geven aan de boot naast hem als die boot verder van de wind af is.
- e. Wanneer boten over dezelfde boeg liggen maar niet naast elkaar, moet de achterste boot uitwijken.
- f. Een boot die overstag gaat moet uitwijken. Ook als je voorrang hebt mag je niet zo van richting veranderen dat anderen meteen moeten uitwijken (of helemaal niet kunnen uitwijken).
- g. Als je naast elkaar bij de boei komt (of bij een andere hindernis waar je omheen moet), moet de binnenste boot ruimte krijgen om er omheen te kunnen gaan. De buitenste boot moet dus "uitwijken" (ruimte geven).

5. **Start**

Op het startschot moet je achter de startlijn zijn.

6. Na het startschot moet je de baan varen die door de wedstrijdorganisatie is aangegeven.

Je mag een boei van de baan niet raken.



7. Foutje?

Als je denkt dat een andere boot een regel heeft overtreden of je twijfelt over de regels op enig moment in de wedstrijd, moet je het incident na de wedstrijd voorleggen aan de persoon die de palavers doet bij de Optimist Groen (de adviseur). De adviseur zal het voorval bespreken binnen het volgend palaver of nabespreking en kan dan twee punten toevoegen aan de score van iedere boot die een regel heeft overtreden. Als de overtreding ernstig is kan de adviseur extra punten toevoegen.

8. Een straf nemen.

Als je zelf een fout maakt, kan je dat weer goed maken door één rondje te draaien: 1x overstag en 1x gijpen.

9. Aanwijzingen.

Tijdens de wedstrijd mag je best eens een aanwijzing krijgen van begeleiders, als deze er maar op is gericht om de wedstrijd op een goede, leerzame en eerlijke manier voort te zetten en te voltooien.