

Wedstrijdbepalingen Zuiderzee Comibi 2026

Georganiseerd door de WSV Hoorn

Onder verantwoordelijkheid van het Watersportverbond (KNWV)

Te houden op

Zondag 23 Augustus 2026 op het Markermeer

Voor de klasse:

Optimist C

Optimist C (voorheen Groen) filosofie: Optimist C is een introductie vloot voor beginnende zeilers. De zeilregels zijn belangrijk en worden aangeleerd, maar leren racen terwijl je plezier hebt, wordt evenzeer benadrukt. Deze wedstrijdbepalingen zijn gestructureerd binnen de Regels voor Wedstrijdzeilen om een flexibele, minder gestructureerde en minder formele race omgeving aan te bieden. Optimist C wordt niet gescoord, alle deelnemers ontvangen medailles. Hoewel de resultaten van wedstrijden kunnen worden bijgehouden, is wie als eerste eindigt minder belangrijk dan leren, verbeteren en plezier hebben onderweg. Ouders en deelnemers die op zoek zijn naar een meer competitieve omgeving moeten Optimist B overwegen.

1 DE REGELS

- 1.1 De wedstrijdserie is onderworpen aan de Regels, zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen (RvW)
- 1.2 Het jeugdreglement Optimist C van toepassing (**zie Aanhangsel B**).
- 1.3 Incidenten of vermeende schendingen van de regels kunnen worden doorverwezen naar de Protestcommissie door de wedstrijdleader wanneer deze de zaak voldoende complex of ernstig acht. Dit wijzigt de World Sailing Introductory Rules of Sailing (zie appendix C)

2 WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN

Iedere wijziging in de wedstrijdbepalingen zal bekend gemaakt worden niet later dan 1 uur vóór de start van een wedstrijd op de dag dat deze van kracht wordt.

Iedere wijziging in het schema van de wedstrijden die een vervroeging van een starttijd inhoudt zal worden vermeld vóór 18.00 uur op de dag voordat deze van kracht wordt.

3 MEDEDELINGEN AAN DEELNEMERS

- 3.1 Mededelingen aan deelnemers zullen worden vermeld op het officiële mededelingenbord bij het Wedstrijdkantoor op de WSV Hoorn en manage2sail.com
- 3.2 Een palaver voor alle deelnemers zal worden gehouden om 9:30 voor of in het clubgebouw "De Loods". Aansluitend palaver Optimist C rond 9:45 uur met alle informatie die je nodig hebt om te starten met racen.

4 (DP) GEDRAGSCODE

Deelnemers en toeschouwers moeten gehoor geven aan elk redelijk verzoek van een official. Niet-naleving kan wangedrag zijn.

5 SEINEN OP DE WAL

5.1 Seinen op de wal zullen worden getoond aan de vlaggenmast bij de slipway.

5.2 Wanneer vlag OW  getoond wordt op de wal, wordt "1 minuut" vervangen door "niet minder dan 30 minuten" in wedstrijdsein OW, of ander tijd afhankelijk van de locatie, te vermelden op het mededelingenbord bij "mededelingen aan deelnemers".

6 PROGRAMMA VAN DE WEDSTRIJDEN

6.1 Optimist C heeft geen maximum aantal wedstrijden, maar zullen niet langer dan 1,5 uur op het water zijn zonder een wal pauze.

6.2 Het waarschuwingsein voor elke volgende wedstrijd wordt zo snel als praktisch mogelijk is gegeven, maar niet eerder dan 5 minuten na de finish van de laatste boot van de vorige wedstrijd.

6.3 De laatst mogelijke start is 15:00

Attentiesein met het zetten van de oranje vlag			10:20		
		Waarschuwingsein	Vorbereidingssein	1-minuut sein	Startsein
		10:55	10:56	10:59	11:00

6.4 De tijd van het waarschuwingsein voor de eerste wedstrijd is 10:55

6.5 Om boten te waarschuwen dat een wedstrijd of wedstrijdreeks spoedig zal beginnen, zal de oranje startvlag worden gezet met één geluidsein vijf minuten voor het eerste waarschuwingsein van een nieuwe startserie. Deze vlag is daarna het merkteken van de startlijn.

6.6 Indien het Comité besluit tot een walpauze zal dit worden bekend gemaakt op het

finish- of afkortvaartuig door het tonen van vlag OW boven H



De starttijden van de wedstrijden na de walpauze zullen dan bekend worden gemaakt via het Informatiebureau en op het mededelingenbord.

6.7 Na 15:00 zal er geen waarschuwingsein meer worden gegeven. Indien echter het waarschuwingssignaal voor de laatste wedstrijd voor of om 14.55 wordt gegeven zal, bij het afbreken van de startprocedure of na het geven van een algehele terugroep, de start van

deze laatste wedstrijd worden doorgezet.

7 KLASSENVLAGGEN

7.1



8 WEDSTRIJDGEBIED

- 8.1 Het wedstrijdgebied zal tijdens het palaver worden bekend gemaakt. In principe zal dit in de kom van Hoorn zijn. De locatie van het startschip zal tijdens het palaver worden aangegeven.

9 DE BANEN

- 9.1 Aanhangsel A beschrijft de baan, de volgorde van de merktekens en aan welke zijde de merktekens gehouden moeten worden.

10 MERKTEKENS VAN DE BAAN

- 10.1 De merktekens van de baan zijn gele rechtopstaande boeien.

11 DE START

- 11.1 De wedstrijden zullen worden gestart volgens RvW 26
- 11.2 De startlijn zal liggen tussen een staak/mast met een oranje vlag op het startschip aan stuurboord, en door een joon/boei met een oranje vlag aan bakboord

12 DE FINISH

De finishlijn zal liggen tussen een mast/staak met een blauwe vlag op het finishschip aan stuurboordzijde en een joon/boei met een oranje vlag aan bakboordzijde.

13 TIJDSLIMIETEN

- 13.1 Boten die niet finishen binnen 10 minuten nadat de eerste boot de baan heeft gevaren en is gefinisht zullen de score TLE. Een boot met een TLE-score zal punten krijgen voor de finishplaats één meer dan de punten gescoord door de laatste boot die finishte binnen de Finishtijdslimiet.
- 13.2 De targettime voor een wedstrijd is 15 minuten.

14 VERHOORAANVRAGEN

- 14.1 Aangezien Optimist C niet wordt gescoord, zijn protesten een leermoment.

Als je denkt dat een andere boot een regel heeft overtreden of je twijfelt over de regels op enig moment in de wedstrijd, moet je het incident na de wedstrijd voorleggen aan de persoon die de palavers doet bij de Optimist C (de adviseur).

De wedstrijdleader zal het voorval bespreken binnen het volgend palaver, of nabespreking en kan dan twee punten toevoegen aan de score van iedere boot die een regel heeft overtreden. Als de overtreding ernstig is kan de adviseur extra punten toevoegen.

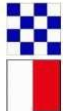
15 (DP)(NP) VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

- 15.1 De leiding over een boot en de zorg voor de veiligheid aan boord, evenals het afsluiten van de benodigde verzekering is de onontkoombare verantwoordelijkheid van de eigenaar of van diegene die de boot heeft ingeschreven.

- 15.2 Boten die de wedstrijd baan verlaten vóór het einde van een wedstrijd dienen het wedstrijdcomité hiervan z.s.m. op de hoogte te stellen, en zich direct na terugkeer in de haven bij het Informatiebureau te melden.

- 15.3 Boten die de op een wedstrijd dag de haven niet verlaten, dienen het wedstrijdcomité of het Informatiebureau zo spoedig mogelijk op de hoogte te stellen.

- 15.4 Indien één van de seinen:

“N” boven “H”  , “N” boven “A”  ,

of “AP” boven  “A” , op één of meer wedstrijdcomité vaartuigen wordt getoond, dienen de boten direct naar de haven terug te keren.

- 15.5 RvW 40 zal altijd gelden. Vlag Y zal niet getoond worden. Dit wijzigt RvW 40 en introductie van RvW Deel 4. Tijdens het verblijf op het water is het dragen van een deugdelijk zwemvest verplicht. Enkel een rubberpak of droogpak is niet voldoende.

16 SCOREN

- 16.1 Optimist C wordt niet gescoord alhoewel de wedstrijduitslag op het mededelingenbord kan worden geplaatst om hun ontwikkeling te volgen

17 (DP) VERVANGING VAN BEMANNING OF UITRUSTING

- 17.1 Optimist C moet een uniek nummer in het zeil hebben, bijvoorbeeld met een verenigingsletter ervoor.

18 OFFICIËLE VAARTUIGEN

- 18.1 Boten van het wedstrijdcomité zijn herkenbaar aan een oranje vlag met het Zuiderzeecombi

Logo. Rescue boten zijn herkenbaar aan een paarse vlag met de letters "RESCUE".

- 18.2 Boten moeten vrij blijven van Officiële Vaartuigen. Handelingen van Officiële Vaartuigen in functie zullen geen grond voor verhaal vormen. Dit wijzigt RvW 62.1(a).

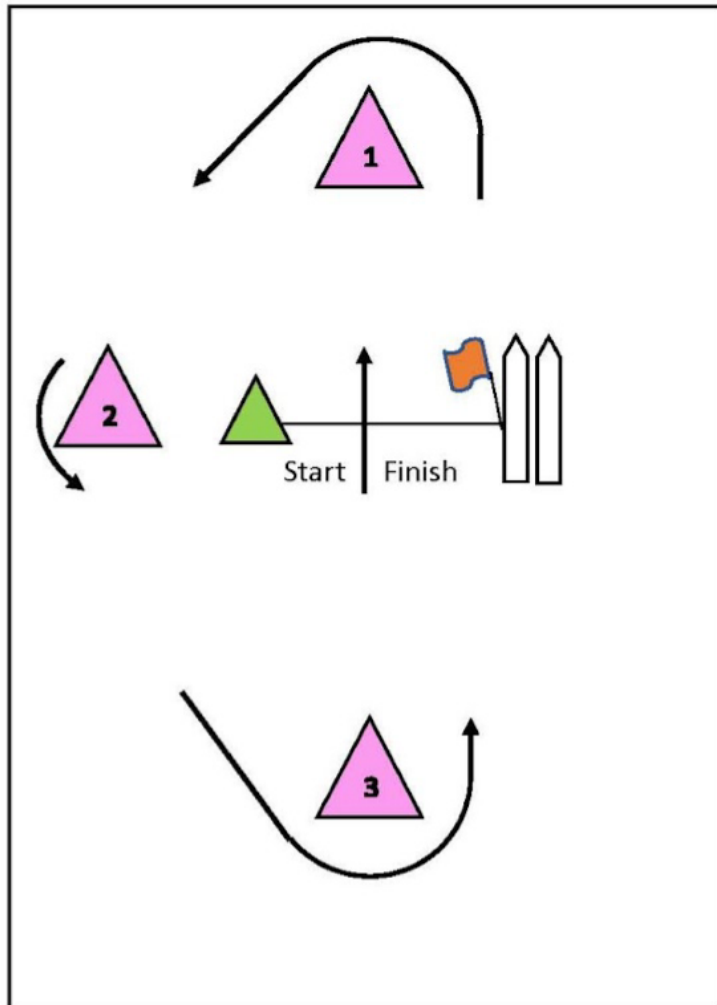
19 AFVALUITGIFTE

Afval kan worden afgegeven aan hulpschepen of Officiële vaartuigen.

20 ORGANISATIE

Wedstrijdleider Optimist C baan: Marten Broekens.

Aanhangsel A Banen



Green Fleet Course Triangle	
Signal	Mark Rounding Order
TL1	Start – 1- 2 -3 – Finish

Aanhangsel B: Jeugdreglement voor de Optimist C klasse

1. **Veiligheid.**

Je mag alleen wedstrijdzeilen als je alles aan je eigen veiligheid hebt gedaan: Altijd een goed zwemvest dragen. Boot goed in orde: luchtzakken vol, goede mastborging, landvast minimaal 8 meter lang (8 mm dik)

2. **Eerlijk zeilen.**

Tijdens een wedstrijd MOET je altijd sportief en eerlijk zeilen. Je moet zelf volgens de regels zeilen; ook als anderen om je heen dat niet doen. Tegen die zeilers dien je een protest in.

3. **Vermijden.**

Boten mogen niet met elkaar botsen, of elkaar aanraken! Ook als je voorrang hebt moet je alles doen om een botsing te voorkomen, door snelheid te minderen (schoot los) en van je tegenstander weg te draaien.

4. **Voorrang**

- a. Als je zeil aan de rechterkant van de boot zit (jij zit dan aan de linkerkant van de boot) vaar je *over stuurboord* (rechts).
- b. Dan moet je ruimte geven aan iedereen die zijn zeil *over bakboord* (links) heeft staan. Die boten hebben hun zeil aan de linkerkant en de stuurman zit aan de rechterkant van die boot. Dit is basisregel die boven alle andere voorrangsregels gaat.
- c. Wanneer boten naast elkaar liggen moet de boot die *boven de andere boot ligt* "uitwijken" (vrijblijven).
- d. Dat betekent dat de boot die "dichter bij de wind" is, ruimte moet geven aan de boot naast hem als die boot verder van de wind af is.
- e. Wanneer boten over dezelfde boeg liggen maar niet naast elkaar, moet de achterste boot uitwijken.
- f. Een boot die overstag gaat moet uitwijken. Ook als je voorrang hebt mag je niet zo van richting veranderen dat anderen meteen moeten uitwijken (of helemaal niet kunnen uitwijken).
- g. Als je naast elkaar bij de boei komt (of bij een andere hindernis waar je omheen moet), moet de binnenste boot ruimte krijgen om er omheen te kunnen gaan. De buitenste boot moet dus "uitwijken" (ruimte geven).

5. **Start**

Op het startschot moet je achter de startlijn zijn.

6. Na het startschot moet je de baan varen die door de wedstrijdorganisatie is aangegeven.

Je mag een boei van de baan niet raken.

7. **Foutje?**

Als je denkt dat een andere boot een regel heeft overtreden of je twijfelt over de regels op enig moment in de wedstrijd, moet je het incident na de wedstrijd voorleggen aan de persoon die de palavers doet bij de Optimist Groen (de adviseur). De adviseur zal

het voorval bespreken binnen het volgend palaver of nabespreking en kan dan twee

punten toevoegen aan de score van iedere boot die een regel heeft overtreden. Als de overtreding ernstig is kan de adviseur extra punten toevoegen.

8. Een straf nemen.

Als je zelf een fout maakt, kan je dat weer goed maken door één rondje te draaien: 1x overstag en 1x gijpen.

9. Aanwijzingen.

Tijdens de wedstrijd mag je best eens een aanwijzing krijgen van begeleiders, als deze er maar op is gericht om de wedstrijd op een goede, leerzame en eerlijke manier voort te zetten en te voltooien.